



NORMATIVA BEACH TENNIS

1.- Àrea de joc

El camp de Beach Tennis està format per un rectangle de 18 metres de llargada i 9 metres d'amplada. En la seva meitat està dividit per una xarxa.

Al voltant del terreny de joc no pot haver cap obstacle a menys de 2 metres de distància.

2.- Parament fix

El parament fix està constituït per xarxa, pals, línies i tensors.

Alçada de la xarxa: 1,70m

Línies perimetrals: amplada màxima 5cm i de color contrastat amb la superfície de joc.

3.- La pilota

La pilota serà una pilota de tennis amb un diàmetre de 64mm i un pes d'entre 38 i 40 grams.

4.- Raquetes

Les raquetes tindran una longitud màxima de 55cm i una amplada màxima de 30cm.

5.- Servei i restada

Qui primer colpeja la pilota es denomina jugador/a o parella servidor/a i l'altre, restador/a.

6.- Elecció costat i servei

L'elecció del costat del camp i el servei es realitzarà per sorteig. El guanyador del sorteig pot escollir entre aquestes 2 opcions:

- Servei: servir o restar primer.
- Costat del camp on començar a jugar.

7.- El servei

El servei podrà ser executat des de qualsevol punt de la línia de fons del camp del/la jugador/a o parella servidor/a i dirigint la pilota al camp contrari.



Es podrà realitzar per damunt del cap o per sota de la cintura.

Si la pilota toca la xarxa i va a camp contrari, no constitueix cap falta. Per tant, el joc continua.

Els/les jugadors/es restadors/es estaran col·locats en qualsevol part del camp contrari i en posició d'espera i no es podran desplaçar fins la xarxa ni bloquejar el servei fins que el/la servidor/a iniciï l'execució del servei. En aquest moment, els/les restadors/res ja es podran desplaçar fins la xarxa i intentar bloquejar el servei.

8.- Falta en el servei

La falta en el servei es produirà quan:

- El/la servidor/a no colpegi la pilota.
- La pilota toca el pal de la xarxa o qualsevol accessori de la pista.
- La pilota toca el seu company o qualsevol accessori que porti.
- La pilota toca qualsevol objecte que no sigui la beta de la xarxa o qualsevol jugador contrari o objecte que porti.
- El/la servidor/a toca o trepitja la línia de fons.

9.- Ordre en el servei

Cada jugador alternarà l'ordre en el servei (aquest ordre serà preestablert en el sorteig). L'incompliment serà sancionat amb la pèrdua d'un punt de joc.

10.- Canvi de costat de la pista

Els/les jugadors/es hauran de canviar de costat de pista després de cada joc imparell.

11.- Puntuació

Puntuació d'un joc:

- 0 (Love), 15, 30, 40 i joc.
- Si els 2 equips arriben a 40, s'anomena iguals i el següent punt serà el definitiu per a saber qui s'emporta el joc.



Puntuació d'un partit:

La parella que guanya un nombre determinat de jocs (7 ó 9) guanyarà el set, però haurà de ser amb avantatge de 2 jocs respecte la parella oponent. En el cas d'empat a 6 ó 8, es jugarà un joc de desempat (tie-break).

12.- Desempat

La parella que primer guanya 7 punts amb 2 d'avantatge respecte la parella oponent, guanya el joc. Si en algun moment estan empatats a 6 punts, el joc continua fins que una parella aconsegueix un avantatge de 2 punts respecte la parella rival.

Els jugadors canvien de costat a cada 4 punts.

El jugador que tingui el torn de servei, serà qui servirà el primer punt. A continuació, seguint l'ordre de servei, cada jugador/a servirà 2 punts seguits fins a la finalització del desempat.

13.- Adjudicació del punt

- Cada vegada que la pilota toqui l'àrea de joc, l'equip contrari s'adjudica el punt.

Un equip perd el punt si:

- Envia la pilota fora de la pista.
- No aconsegueix fer una bona devolució encara que ho faci des de fora de la pista.
- Para, reté o toca diverses vegades la pilota amb la raqueta.
- Voleia la pilota abans que aquesta passi la xarxa.
- Tira i la raqueta i aquesta retorna la pilota.

La línia es considera part de l'àrea del joc.